**Nesneye Dayalı Programlama**

**1. Ödev**

Banka hesap için uygun sınıf tanımlayınız.

Bu sınıftan üretilen her nesne üzerinde aşağıdaki işlemler yapılabilmeli:

* Hesap Açma
* Hesap Kapatma
* Para Yatırma
* Para Çekme
* Bakiye Sorgulama
* Hesap Özeti

Not: Hesap hareketlerinde tarih kayıtlı olmalı.

**Son Taslim Tarih:** 12.04.2020