

Bandırma Onyedi Eylül Üniversitesi

Mühendislik ve Doğa Bilimleri Fakültesi

Bilgisayar Mühendisliği Bölümü

Ayrık Matematik Dersi

Ödev-2

**Soru:** Aşağıda verilen konulardan birini seçiniz. Seçtiğiniz konuyla ilgili gerçek hayatta bir problem bulunuz. Problemi konuya uygun bir biçime dönüştürüp çözünüz.

1. **Konu:** Graf Renklendirme (Graph Coloring)
2. **Konu:** Açılım Ağaçları
3. **Konu:** Gezgin Satıcı Problemi (Travelling Salesman Problem)

**ÇÖZÜM:**

|  |
| --- |
| Ödevin Konusu |
|  |
| Ödev Konusu Hakkında Teorik Bilgi: |
|  |
| Uygulanan Problemin İsmi: |
|  |
| Problemin Modellenmesi: |
|  |