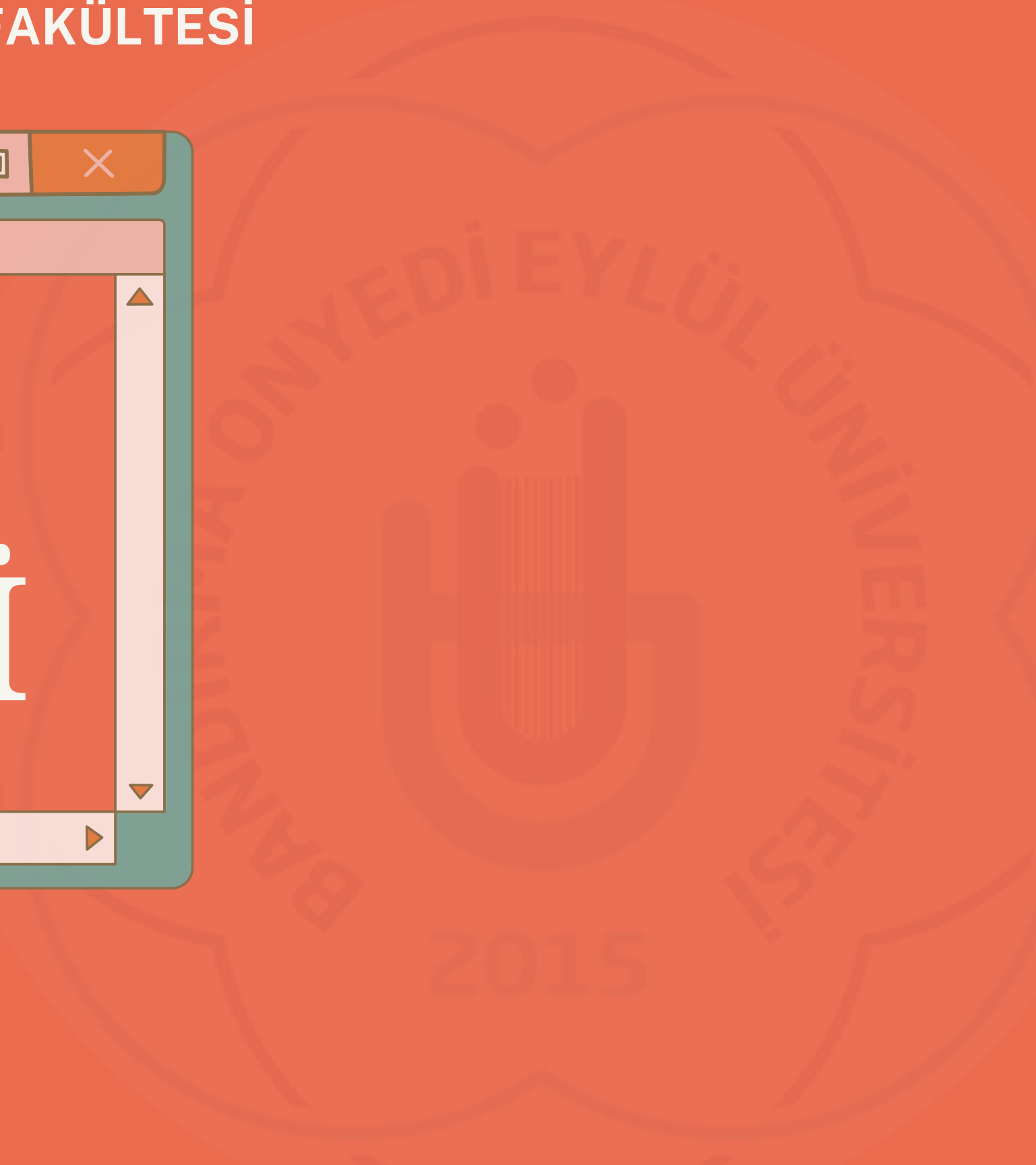


**BANDIRMA ONYEDİ EYLÜL ÜNİVERSİTESİ**  
**MÜHENDİSLİK VE DOĞA BİLİMLERİ FAKÜLTESİ**



**YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ**  
Staj Komisyonu



# Staj ve Genel Esaslar

- Lisans öğrencileri, öğrenimleri süresince **en az 40 iş günü** staj yapmak zorundadır.
- Staj 1 ve Staj 2; 20 + 20 iş günü olacak şekilde yapılmaktadır.
- Öğrenci stajını **aynı** veya **farklı** kurumda yapabilir.
- **Aynı kurumda** yapılan stajlar için **ayrı başvuru formu** ve **staj defteri** doldurulması gerekmektedir.

# Staj ve Genel Esaslar

- Öğrenci **Staj 1'i en erken** 2. sınıfı bitirdiği dönemin sonunda yapabilir. **Staj 2'yi ise en erken** 3. sınıfı bitirdiği dönemin sonunda yapabilir.
- 2. Sınıfın sonunda staj yapamayan öğrenciler, 3. sınıfın bitiminde toplamda 40 iş günü olacak şekilde **iki stajı birlikte yapabilir.**
- Öğrenciler stajlarını **yalnızca** bahar dönemi bitiminde ve fakültenin belirlediği tarihlerde yapabilir.

# Staj Yeri

- Öğrenci stajını, **bölümü ile ilgili bir alanda** faaliyet gösteren ve **en az bir yazılım** veya **bilgisayar mühendisi** bulunan kuruluştta/birimde yapmak zorundadır.
- Kuruluş veya birim, **bilgisayar yazılımı, bilgisayar donanımı veya bilgisayar bilimleri** alanlarında faaliyet göstermelidir. **Bilgisayar bakımı ve onarımı gibi alanlarda yapılan stajlar kabul edilmez.**
- Öğrenci staj yaptığı sürece, işyerinin yasal, idari, çalışma, disiplin ve iş güvenliği kurallarına ve mesai saatlerine uymak zorundadır.

# Staj Yeri

- Öğrenci staj yerinde, öğrenim gördüğü bölüm kapsamındaki teorik ve pratik çalışmaları yapmakla yükümlüdür.
- Bunun dışında stajyer, şahsi veya özel çalışmalarda görevlendirilemez.

# Stajdan Beklenen

Olası durumlar ve yapılması gerekenler açıkça belirtilmiştir. Bunlar haricindeki stajlar kabul edilmeyecektir.

## Firmanın/kurumun stajyer öğrenciyi mezuniyet sonrası işe alacak şekilde yetiştirmesi

- En ideal olan durumdur. Öğrenci mezuniyet sonrası işe alınmak üzere hedefe uygun olarak eğitilir. Geliştirilmekte olan yazılımlara katkıda bulunması istenir.

## Firmanın/kurumun yapılan iş veya kullanılan teknoloji hakkında stajyer öğrenciyeye eğitim vermesi

- Stajyer öğrenci, teorik olarak öğrendiği derslerin uygulama alanlarını görür, deneyimler. Öğrenim çıktılarını raporlar.

## Stajyerlerden sorumlu mühendisin öğrencilerden bir iş parçası, proje, modül vs geliştirmesini istemesi

- Stajyer öğrenci, teorik olarak öğrendiği dersleri bir problemi çözmek için veya yeni bir yazılım/ürün geliştirmek için kullanır. Geliştirdiği yazılımı raporlar.

## Stajyer öğrencinin kendi haline bırakılması

- En kötü durumdur. Bu tarz staj yerlerinden uzak durulmalıdır. Stajyer öğrenci herhangi bir eğitim almayacağını ve kendisiyle ilgilenilmeyeceğini anladığı anda staj süresi boyunca **istediği herhangi bir konuda (web sitesi, mobil uygulama, vs) staj süresi boyunca bir proje geliştirmesi gerekmektedir.**

**Mail okumak, telefonlara bakmak, toplantı notlarını almak  
vs. gibi işler mühendis adaylarının yapacağı  
işler değildir!**

**Bu tarz stajlar kesinlikle kabul edilmeyecektir.**

# Staj Süresi

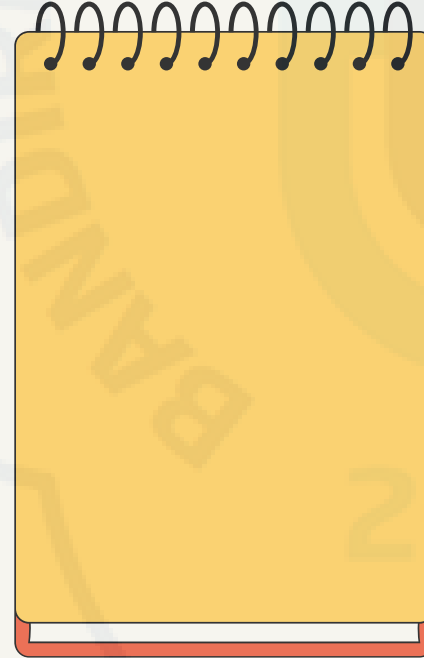
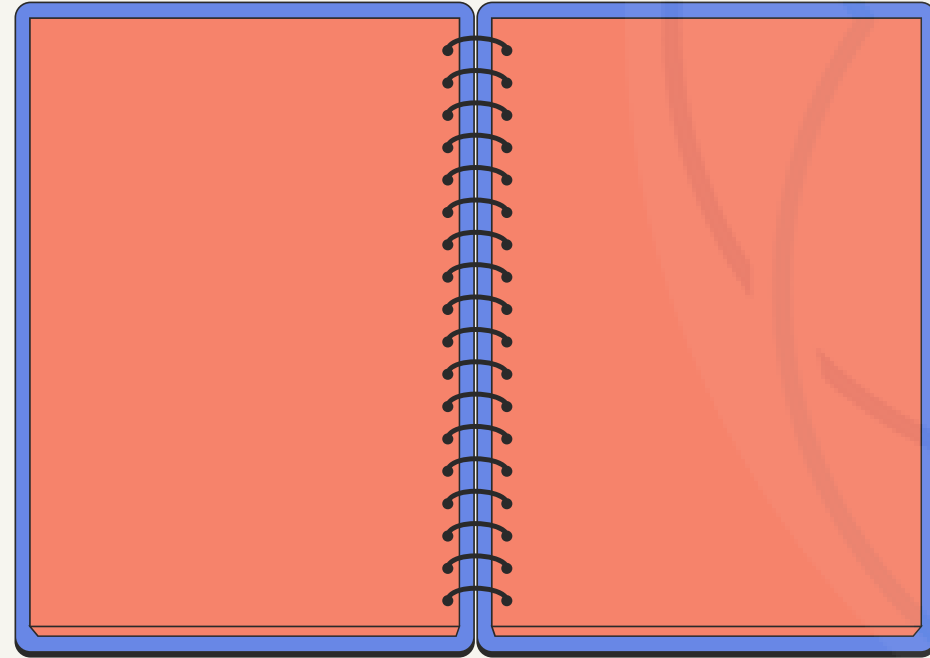
- Bir hafta içi, beş iş günü olarak kabul edilir. **Cumartesi, Pazar ve resmi tatil** günlerinde yapılan çalışmalar **staj süresinden sayılmaz.**
- Yasal olarak Cumartesi günü çalışılan işyerlerinde, öğrencilerin **belgelemek şartıyla** altıncı iş günü olarak Cumartesi kabul edilir.
- Staj yeri kabul edilip onaylanan öğrenci belirtilen yerde staj yapmak zorundadır.
- Staj yerini ayarladıktan sonra, çeşitli nedenlerden dolayı stajını yapamayacak olan öğrencilerin **başlamadan en geç 1 gün önce** durumlarını öğrenci işlerine bildirmesi gerekmektedir.



# Staj Süresi

- Staja fiilen ve kesintisiz **devam zorunluluđu** vardır.
- Staj yaparken **zorunlu olarak** izin veya rapor alan öğrenci, staj yapmadığı günleri **aynı staj döneminin sonunda telafi etmelidir.**
- **İzinsiz veya mazeretsiz** olarak **3 gün** süreyle devamsızlığı olan stajyer öğrencinin **stajı iptal edilir.**

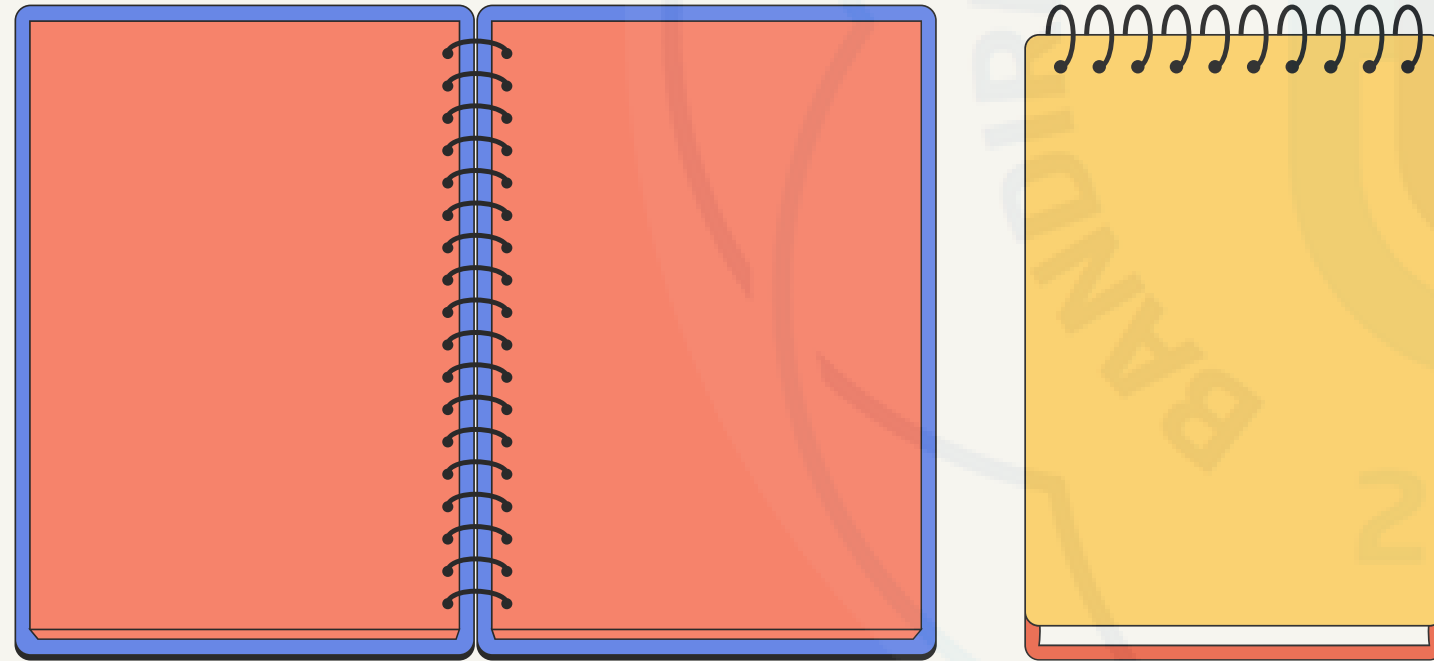
# Staj Defteri



Yazıların bilgisayarda,

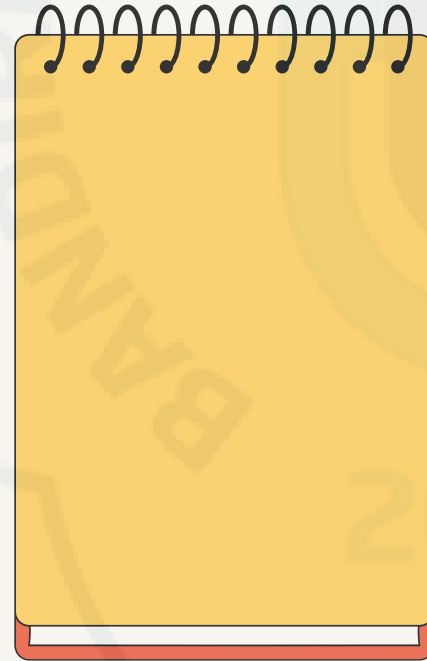
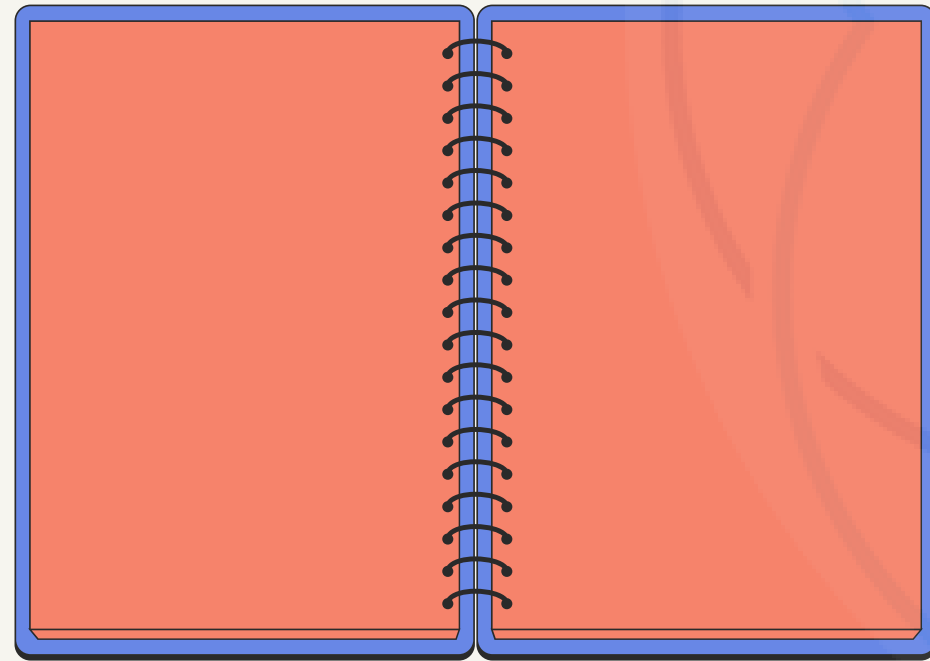
- 12 punto büyüklükte,
- “Times New Roman” yazı karakteri kullanılarak,
- İki yana yaslı,
- 1.15 satır aralığıyla yazılması gerekmektedir
- Noktalama işaretlerinden sonra bir karakter boşluk bırakılmalıdır.

# Staj Defteri



- Staj defteri, her güne en az bir sayfa olacak şekilde **minimum 20 sayfa** olmalıdır.
- Staj günü içerisinde ne yapıldığı açıkça belirtilmelidir.
- Her staj gününde o gün ne yapıldığı ve ne öğrenildiği yazılmalıdır.
- Kullanılan program, kod parçası gibi öğeler ekran alıntısı olarak eklenebilir.
- Sadece ekran görüntüsü veya görsel ile doldurulan sayfalar kabul edilmeyecektir.

# Staj Defteri



Staj bitiminde **tüm sayfalar** birim yetkilisi tarafından imzalanmalı ve kaşelenmelidir.

Dolayısıyla, staj defterinin staj süresince günlük olarak tutulmasına özen gösterilmelidir.

# Staj Defteri Örnekleri

Yapılması ve yapılmaması  
gerekkenler


**Kullanılan teknoloji/kütüphane/modül kısaca tanıtılır,  
gereksiz ayrıntılara yer verilmez.**

... problemini çözmek için, metnin belirtilen arama desenini içerip içermediğinin kontrolü ve yerine istenen karakterle değiştirilmesi işlemi Python'ın Re modülü ile gerçekleştirdik. **Bu modül, bir karakter dizesinin belirli bir düzenli ifadeyle eşleşip eşleşmediğini kontrol etmeyi sağlamaktadır.**

Kodlamayı C diliyle yaptık. Bell laboratuvarlarında, Ken Thompson ve Dennis Ritchie tarafından UNIX İşletim Sistemi'ni geliştirebilmek amacıyla B dilinden türetilmiş yapısal bir programlama dili olan C geliştirilme tarihi 1972 olmasına rağmen yaygınlaşması Brian Kernighan ve Dennis M. Ritchie tarafından yayımlanan "C Programlama Dili" kitabından sonra hızlanmıştır. Günümüzde neredeyse tüm işletim sistemlerinin yapımında %95'lere varan oranda kullanılmış, hâlen daha sistem, sürücü yazılımı, işletim sistemi modülleri ve hız gereken her yerde kullanılan oldukça yaygın ve sınırları belirsiz oldukça keskin bir dildir.

# Staj Defteri Örnekleri

Staj yeri eğitim verdiyse, eğitimde anlatılanlar tanımları ve örnekleriyle açıklanır.

 Bugün Yazılım Testleri konusunda şirket eğitimi aldık. Yazılım Testleri, temelde Black-Box ve White-Box olmak üzere ikiye ayrılır. White-Box testler programın iç yapısının kontrol edildiği testlerdir. Programın akış yolları, if yapıları, döngüler, while yapıları vs, karar koşul mekanizmalarının incelendiği, programın hangi yöne, hangi yoldan dallanacağını kontrol eden yöntemleri içerir. Black-Box testler ise verilen girdilere karşılık beklenen çıktıların alınıp alınmadığının kontrol edildiği testlerdir. Hem uygun girdiler verip uygun çıktılar alıp alınmadığı kontrol edilir hem de hatalı veriler girerek hataya karşı programın nasıl davrandığı, ne gibi sonuçlar ürettiğine bakılır.

Yapılması ve yapılmaması gerekenler

 Bugün Yazılım Testleri konusunda şirket eğitimi aldık.

# Staj Defteri Örnekleri

Yapılması ve yapılmaması  
gerekkenler

Proje kodları ekran alıntısı olarak eklenebilir. Kodun ne işe yaradığı kısaca açıklanmalıdır. Ekranın fotoğrafının çekildiği, görüntü kalitesi düşük resimler kullanılmamalıdır.

... analiz için sadece gerekli olan sütunları ayrı bir Dataframe'e kopyalayalım. Kullanıcılardan aktiflik durumu yüksek olanları seçecek şekilde, dataset adında alt bir Dataframe daha elde ettim. Buna ilişkin kod parçası **Resim 1**'deki gibidir.

```
[7] selected_columns = df[["user_id","class","active"]]
     df1 = selected_columns.copy()

     dataset = df1.loc[df1['active'] == 'High']
     dataset.reset_index(drop=True, inplace=True)

     dataset
```

Resim 1. Analiz için kullanılacak yeni dataframe'in elde edilmesi

Kodlar...

```
#indexi sıfırla
[7] selected_columns = df[["user_id","class","active"]]
     df1 = selected_columns.copy()

     dataset = df1.loc[df1['active'] == 'High']
     dataset.reset_index(drop=True, inplace=True)

     dataset

[ ] df2["text"] = df2["text"].apply(lambda x: ' '.join(x.s
```

# Soru ve İletişim İçin

Yazılım Mühendisliği  
Staj Komisyonu

Arş. Gör. Maide Feyza ER  
mer@bandirma.edu.tr